

Gespreksverslag visuals en ontwerpen

Meeting met Rene, Mathijs en Erwin 8 november 15.30

Voor het testen bij de doelgroep heb ik 3 visuals gemaakt. Een groene, blauwe en een met de style van The2B-collective. Visual 1, de groene versie kwam als beste uit de test, met de doelgroep. Als uitbreiding op de 3 visuals heb ik 3 moodboards gemaakt, om meer componenten van de visuele style te laten zien.

Groene visual

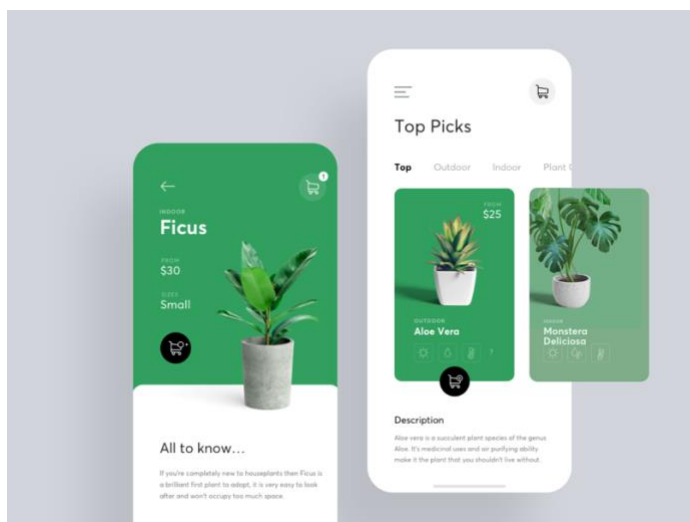
De groene versie werd gekozen door alle 3 de testpersonen. Erwin vertelde tijdens de meeting dat het groene moodboard voor hem nogal donker overkwam, omdat hij kleuren anders ziet. Het is misschien goed om een lichtere tint groen uit te proberen of een andere verhouding te gebruiken, waardoor het groen minder overheersend is.

Accent kleur

In de visual met de vormgeving van The2B-collective worden er gele details gebruikt, voor de buttons en andere componenten. Erwin gaf aan dat dit een mooie accent kleur zou zijn, voor meldingen of andere elementen die op moeten vallen in de app. Rene twijfelde over de kleur geel in het ontwerp omdat deze kleur ook negatieve betekenissen heeft. Daarom ga ik op zoek naar verschillende accent kleuren die mooi aansluiten bij de kleur groen.

Clean voorbeeld ontwerp

Erwin was opzoek gegaan naar inspiratie beelden waarin groen in werd gebruikt (zie onderstaande afbeelding). In dit ontwerp werd de groene kleur meer gebruikt als achtergrond kleur. Daarbij zijn de andere primaire kleuren wit en zwart, waardoor het ontwerp rustig en clean oogt. In onze cursus komen veel teksten en informatie voor waardoor het lastig is om deze vormgeving te implementeren in de app.



Makkelijk aanpasbare app

De visuele stylen van de app moet zowel voor Inclusie en vakmanschap als leren leren gebruikt kunnen worden. Stel dat de app van Inclusie en vakmanschap groen wordt, moet deze kleur voor de andere app makkelijk aanpasbaar zijn voor de programmeurs.

Denk ook aan illustraties, deze moeten er ook in een andere kleur zijn. Als dit niet het geval is, verschillen de app stylen van elkaar. We zouden ook kunnen kiezen voor lijntekeningen, die kunnen de programmeurs makkelijk aanpassen in kleur.

Animatie/video uitleg

Het idee om opdrachten uit te leggen met animaties of video's kan goed werken in onze app. Mede omdat de meeste werknemers niet goed zijn in lezen of concentratieproblemen hebben, kan dit meer duidelijkheid bieden.

De leidinggevende van Bufab Floss gaf ook aan dat het goed is om in een video een persoon de opdracht uit te laten leggen. Zodat de werknemers het beter begrijpen, door de visuele uitleg.

Verdeel teksten

Erwin vond een van mijn Figma ontwerpen waarbij onderdelen werden verdeeld over meerdere schermen een goed idee. Je kan dit ook met teksten doen. De teksten opdelen en als slides met onderin bolletjes laten zien. Zodat de lap tekst minder wordt.

Zwart-wit-groen foto's concepten

Rene gaf aan dat het leuk is om de bewerkte zwart-wit-groen foto's te gebruiken voor in de app of op de website. Waarop Erwin vertelde dat dit te druk beeld is voor in de app. Mathijs kwam toen met het idee om deze beelden op de website te plaatsen. Met als groen detail soorten veiligheidsonderdelen, zoals een brandblusser of veiligheidshesje.

Ik kwam er tijdens de interviews achter dat de doelgroep wel wist wat algemene veiligheid was, als in een veiligheid bril en schoenen dragen. Maar geen idee hadden wat sociale veiligheid inhield. Rene haakte hierop aan met het idee om erbij te vermelden, dit soort veiligheidsregels kennen we allemaal, maar hoe kan je de sociale veiligheid verbeteren binnen jouw organisatie.

Actiepunten:

- Verschillende visuele uitwerkingen maken.
- Lo-fi prototype schetsen opzetten, met daarin onder anderen smart suggestors, voorbeelden geven, suggestor op gebied van locatie.
- Mensen bij Brainport Assembly interviewen.