

Ontwerpfases:

Discover	Define	Concept	Design en test	Deliver
Briefing en debriefing	Affinity mapping	Divergeren	Lo-fi paper prototype 2 v	Eindproduct opleveren
Planning maken	Persona's	Idea wall (post it)	Expert view	Eindpresentatie school
Plan van aanpak (huidige situatie en toekomst) en pijnpunten	Customer journey	Concept/idea sketching	A/B testing	Aantonen van competenties met portfolio
Onderzoeksvragen/deelvraag en maken	Statement cards	Crazy 8	Mid-fi prototype zwart wit 2.0	Schoolopdrachten afmaken en inleveren
Deskresearch (literatuur)	Stakeholdersmap		Thinking out loud test (doelgroep + stakeholders)	
Fieldresearch	Verslag over alle info	Congenveren	Usability test (doelgroep + stakeholders)	
Langs gaan bij bedrijf		Sexiest solutions	Inspiration wall	
Ieraren mbo 1,2, expert evaluation		I love you methode	Moodbaord	
Doelgroep onderzoek:			Styleguide	
Fly on the wall			Figma design system	
Day in the life			Hi-fi prototype schetsen 1.0	
Interviews			5 second test	
			Card sorting	
			Hi-fi prototype schetsen 2.0	
			Usability test (doelgroep + stakeholders)	