

Gespreksverslag meeting prototypes, vormgeving en illustratie style. Met Rene, Mathijs en Erwin dinsdag 15 november 11.10

Na afloop van de vorige meeting heb ik meerdere lo-fi schermen uitgewerkt, waarin de verschillende opdrachten/onderdelen naar voren komen. Deze uitwerkingen zijn gebaseerd op mijn eerdere ideeën en de prototypes van Irene voor Leren Leren. Daarnaast ben ik opzoek gegaan naar passende illustraties voor de app. Die ik heb veranderd in een groene versie, doormiddel van Illustrator. We hebben het tijdens deze meeting over deze onderwerpen gehad.

Lo-fi prototype uitwerkingen

We hebben de extra lo-fi uitwerkingen die ik heb gemaakt besproken. Daar kwam het volgende uit:

- Het is leuk om met illustraties dingen uit te beelden (zie figuur 1 hieronder).
- Stressbalk met emoji's in plaats van tekst is goed gevonden.
- Leuk om een persoon een situatie te laten zien en dan diegene zich te laten verplaatsen in de ander (zie figuur 2 hieronder).
- De slider bij omgaan met feedback ziet er op deze manier beter uit.
- Cadeau open idee kan, maar Irene haar overzicht zag er ook goed. Ook de vinkjes bij de afgeronde delen werken goed.



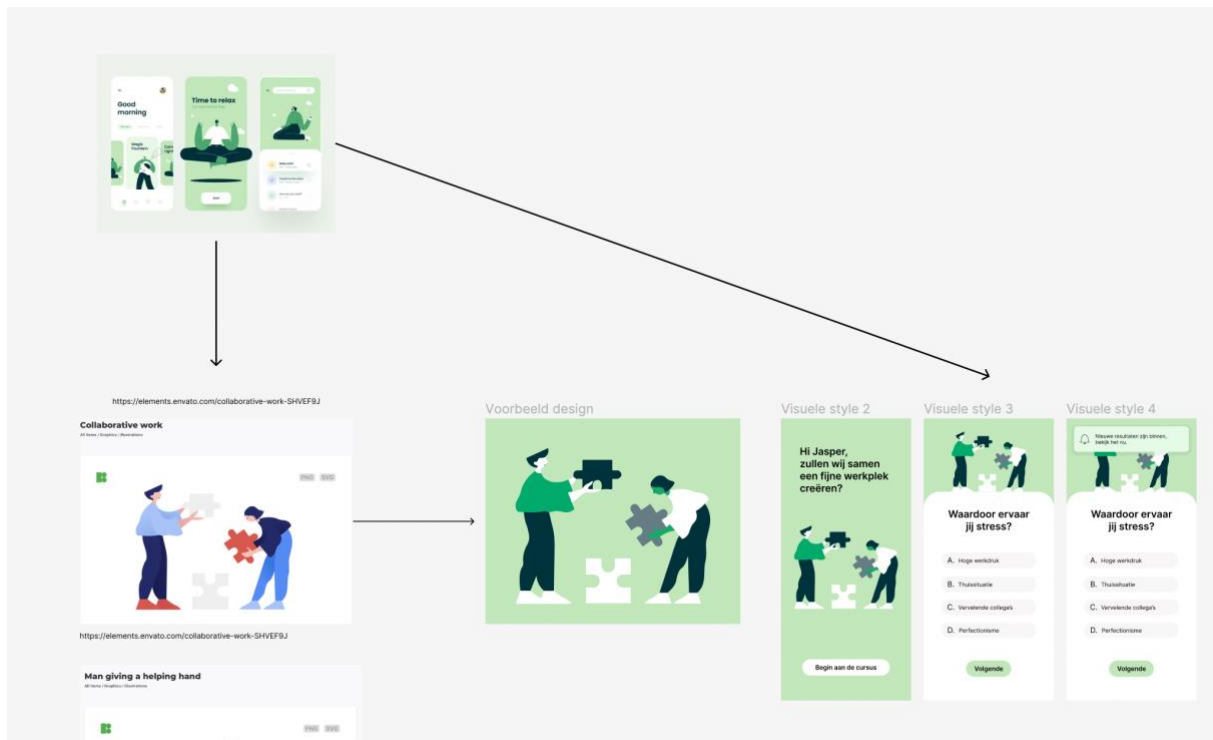
Figuur 1: Leuke illustratie die onderwerp uitbeeldt.



Figuur 2: Proberen de werknemer zich te laten verplaatsen in een ander.

Illustraties in design

Ik heb via Envato illustraties opgezocht in de eerder (door Erwin) aangegeven style. Een van die illustraties heb ik met Illustrator omgezet naar het passende kleurenpalet. Hierdoor kan je zien of de style van de illustraties aansluit bij het app design. De illustraties paste volgens Mathijs en Erwin goed in de app. Rene gaf aan dat het misschien beter is om wat minder grove illustraties te maken, met dunnere benen en minder grote shirts.



Figuur 3: Illustratie verandering en toepassing in app design.

Actiepunten voor Mathijs

Mathijs stuurt mij nog de koppeling naar de kwadrant variant opdracht uit het Figma bestand van Irene en gaat opzoek naar passende illustraties.

Actiepunten voor mijzelf:

- Cursus thema's en vraag thema's ordenen en groeperen.
- Prototype uitwerken in kleur met alle vraag onderdelen erin.
- Groene kleur minder dof maken (varianties uitproberen).
- Passende illustraties zoeken, met dunnere benen (meer normaal/dagelijks).
- In de interviews bij Brainport Assembly hun voorkeur en ideeën over thema's bevragen.