

Gespreksverslag technische kant van de cursus meeting met Rene, Leander en Erwin 2 december 14.45

Vrijdagmiddag heb ik samengezeten met Rene, Leander en Erwin om de technische kant van de cursus te bespreken. Doormiddel van mijn Hi-fi prototype heb ik alle vraagvormen en designs laten zien.

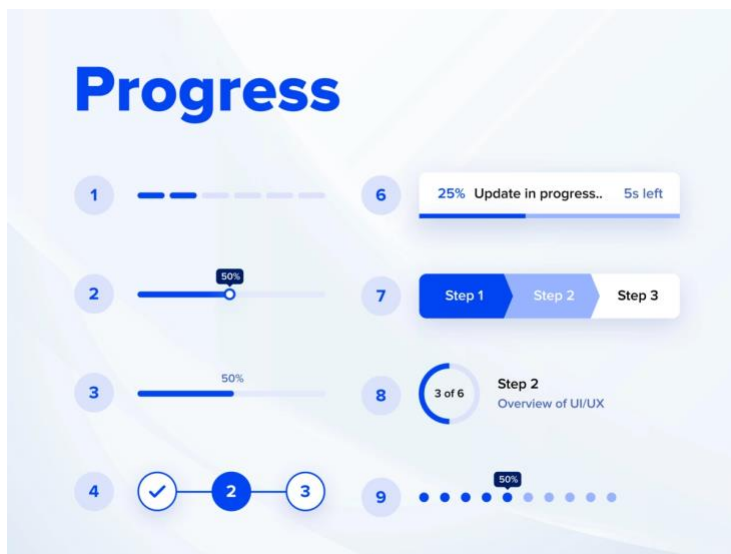
Technische aspecten

Volgens Leander zaten er geen lastige, technisch maakbare problemen in de cursus. Wel moet er even gekeken worden naar de afgeronde hoekjes in het scherm bij het afspelen van de video.

Voortgangsbalk

Momenteel geeft de voortgangsbalk volgens Rene en Erwin nog niet duidelijk genoeg de voortgang weer. Het zijn nu bolletjes die meestal gebruikt worden bij swipe modules. Hier kan ik nog een verbetering in maken, doormiddel van inspiratiebronnen van het internet.

Erwin stuurde mij na de vergadering een teams berichtje, met daarin een aantal uitwerkingen van voortgangsbalken (zie figuur 1 hieronder). Deze ga ik gebruiken om mijn ontwerp te verbeteren.



Figuur 1: vormen van voortgangsbalken in design.

Motivatatie in de cursus

In het Hi-fi prototype missen nu nog uitwerkingen van motivatie schermen. Het is belangrijk om de doelgroep in de cursus te motiveren. Hiervoor ga ik samen met Mathijs Maandagochtend 5 december zitten, om schermen te implementeren in de cursus waardoor, de motivatie wordt bevorderd.

App/ desktop versie

Het prototype dat ik nu uitgewerkt heb is voor mobiel gemaakt. Rene kwam met het idee om de cursus ook op een laptop te kunnen laten uitvoeren. Mocht de werknemer in kwestie

geen smartphone hebben. Leander gaf hierop volgt antwoord, dat de vorm van het scherm dan wel anders is en er een aangepast ontwerp voor moet komen. Hier wordt nog over nagedacht.

Event onderdelen

In de cursus komen ook events voor, waarin de werknemers offlineactiviteiten moeten doen. Hiervoor moeten er nog schermen ontwikkeld worden. Hoe ga je dit aangeven in de cursus.

Inlog pagina

Als je iemand persoonlijk wilt aanspreken heb je een naam nodig en inlog pagina. Wel moeten de antwoorden anoniem blijven voor de managers. Hierbij moeten we nadenken welke informatie we vragen.

Styleguide, flowchart en beelden

Voordat Leander het prototype kan gaan coderen en bouwen heeft hij een styleguide, flowchart en de beelden nodig. In de styleguide moet duidelijk zijn welke titels, lettertypes, kleuren enzovoorts worden gebruikt. Daarnaast is een overzicht van welk scherm naar welk scherm geleid belangrijk. Alle illustraties moeten ook aangeleverd worden.

Actiepunten:

- Meeting met Mathijs inplannen/hebben over motivatie en gamificatie.
- Voortgangsbalk ontwerp aanpassen.
- Motivatie in schermen terugbrengen.
- Event schermen maken.
- Events inhoud bedenken.
- Inlog pagina ontwerpen.
- Styleguide, flowchart maken en beelden bij elkaar zoeken, in een map zetten.
- Inspiratie halen uit ontwerp van Irene en internetbronnen.